|  |  |
| --- | --- |
| **Informationsart** | **Beschreibung** |
| **Identifikation** | UC-01 |
| **Beschreibung** | Registrieren |
| **Akteure** | Benutzer |
| **Vorbedingungen** | Benutzer besitzt eine gültige E-Mail-Adresse und verfügt über einen Zugang zum Internet. |
| **Standardablauf** | * Registrierens Maske erscheint. * Benutzer gibt seine E-Mai Adresse und sein Passwort ein. * System überprüft, ob die E-Mail-Adresse schon registriert ist und ob sie gültig ist und dann sendet einen Bestätigungslink zu dem Benutzer. * Der Benutzer soll durch einen Link, seine Registrierung bestätigen. |
| **Alternative Abläufe** | Benutzer kann sich durch social-Media Account registrieren. |
| **Nachbedingungen** | Bei erfolgter Bestätigung werden die Benutzerdaten dauerhaft serverseitig und persistent clientseitig gespeichert. |
| **Bemerkung** | Vorhandene E-Mail-Adresse ist Voraussetzung zur Registrierung |

|  |  |
| --- | --- |
| **Informationsart** | **Beschreibung** |
| **Identifikation** | UC-02 |
| **Beschreibung** | Kontakt suchen |
| **Akteure** | Benutzer |
| **Vorbedingungen** | Benutzer kann durch QR-Code oder ID kontakte Suchen und hinzufügen. |
| **Standardablauf** | * Kontakt suchen Symbole einklicken. * Durch QR-Code oder ID (Nickname) Kontakt suchen * Gesuchte Kontakt hinzufügen. |
| **Alternative Abläufe** |  |
| **Nachbedingungen** |  |
| **Bemerkung** | Der App muss auf die Kamera zugreifen, damit der Benutzer den QR-Code durch Kamera scannen kann. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Informationsart** | **Beschreibung** |
| **Identifikation** | UC-03 |
| **Beschreibung** | Freundschaftseinladung |
| **Akteure** | Benutzer |
| **Vorbedingungen** | Benutzer besitzt einen gültigen Account in unsere App. |
| **Standardablauf** | * Freundschaftseinladung Benachrichtigung. * Benutzer kann den Freundschaftseinladung annahmen oder Ablehnen * Wenn die Freundschaftseinladung angenommen ist, wird das Kontakt in Kontaktliste hinzufüget. |
| **Alternative Abläufe** |  |
| **Nachbedingungen** |  |
| **Bemerkung** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Informationsart** | **Beschreibung** |
| **Identifikation** | UC-04 |
| **Beschreibung** | Chat starten |
| **Akteure** | Benutzer |
| **Vorbedingungen** | Benutzer muss freund mit dem anderen Benutzer sein |
| **Standardablauf** | * Im kontakteliste gewünschte Freund auswählen * Chat Symbole einklicken. * Chat Starten |
| **Alternative Abläufe** |  |
| **Nachbedingungen** |  |
| **Bemerkung** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Informationsart** | **Beschreibung** |
| **Identifikation** | UC-05 |
| **Beschreibung** | Termin erstellen und einladen |
| **Akteure** | Benutzer |
| **Vorbedingungen** | Benutzer muss freund mit dem anderen Benutzer sein |
| **Standardablauf** | * Termin erstellen Button einklicken. * Datum und Uhrzeit auswählen und Terminerstellen. * Freunde zum Termin einladen. |
| **Alternative Abläufe** |  |
| **Nachbedingungen** |  |
| **Bemerkung** | Datum wird durch einen Kalender ausgewählt. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Informationsart** | **Beschreibung** |
| **Identifikation** | UC-06 |
| **Beschreibung** | Termineinladungen Empfängen |
| **Akteure** | Benutzer |
| **Vorbedingungen** | Benutzer muss freund mit dem anderen Benutzer sein |
| **Standardablauf** | * Termineinladungen Liste erscheint. * Benutzer kann die Einladung annahmen oder ablehnen. |
| **Alternative Abläufe** |  |
| **Nachbedingungen** |  |
| **Bemerkung** |  |

**